

2016 葉總繪盃全國高中職 電腦繪圖競賽之未來之星

作品 喜鵲 2015 海峽兩岸遊戲原畫作品大賽首獎
活動代言人：盧伶芳（大葉大學多媒體學生）

活動目的

鼓勵全國喜愛 CG 插畫創作的高中職同學，擁有更寬廣的舞台

參加對象與規定

1. 限高中職學生報名參加，一人一組，創作主題不限
2. 同一參賽者可報名投稿作品最多兩件（累計制），作品不得重複參賽，且以國內、外未曾發表過之個人作品為限
3. 凡參加比賽之作品版權歸原創作者，主辦單位擁有無商業行為之使用權

活動時間

1. 收件時間：104 / 12 / 21 ~ 105 / 02 / 24 (17:00) 止
2. 公布時間：105 / 03 / 09 (三)
3. 頒獎時間：105 / 03 / 16 (三) 得獎者電話另行通知

投稿規格與方式

作品請以 A4 (210X297mm · 300dpi) JPG 圖檔寄送，橫直不拘，透過網路上傳，詳細情形請見活動網址 <http://cg.dyu.edu.tw/>

獎項

- 第一名獎金 10,000 元
第二名獎金 6,000 元
第三名獎金 3,000 元
佳作：三名 (Wacom Intuos Pen Small 4x6)
網路人氣獎：iPad mini (不得與前三名作品相同)

評審團

冉色斯執行長姚孟超、金奇映画執行長劉育樹、天問文化總經理蘇新益、貫華科技美術總監楊政樺、漫畫家陳志隆、動畫師吳曼書

主辦單位



承辦單位

多媒體數位內容學位學程
Bachelor's Program in Multimedia Digital Content

贊助單位

SOEASY 丞均科技、捷智有限公司
www.soeasy.com.tw